Welt-Orientierungslauf-Woche Katalog 2025

Schatzsuche mit Kompass

Zielgruppe:

- Schüler:innen im Alter von 10–14 Jahren
- Lehrer:innen

Benötigtes Material:

- Kompass (vorzugsweise einer pro Teilnehmer:in)
- „Schatz“ – eine Kontrollflagge oder ein anderes geeignetes Objekt

Beschreibung:
Die Spielleitung hat im Voraus einen „Schatz“ in der Nähe versteckt. Die Teilnehmer:innen erhalten Anweisungen entweder mündlich von der Spielleitung oder in Form einer „Schatzkarte“.

Die Anweisungen müssen den Startpunkt, die Anzahl der Schritte (die Schrittlänge sollte vorher festgelegt werden) und die Richtung (Nord/Süd/Ost/West) enthalten. Die Teilnehmer:innen nutzen ihren Kompass, um sich entsprechend den Anweisungen zu bewegen. Wer kann den Schatz finden oder ihm am nächsten kommen?

Der Schwierigkeitsgrad kann angepasst werden, indem der Schatz unterschiedlich gut versteckt wird – er sollte erst sichtbar sein, wenn die Person bereits nah dran ist.

Variation:
Das Spiel kann auch paarweise durchgeführt werden. Eine Person versteckt den Schatz und gibt dann mündliche Anweisungen, bis der oder die Partner:in den Schatz gefunden hat. Anschließend werden die Rollen getauscht.